

Έτσι γράφω και διαβάζω



ΜΕ ΤΙΣ ΦΩΝΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Το « Έτσι γράφω και διαβάζω» με τις φωνές και τα γράμματα είναι ένα εκπαιδευτικό υλικό για την πρώτη ανάγνωση και γραφή.

Ο μαθητής μαθαίνει να γράφει και να διαβάζει «παίζοντας» στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή.

Αποτελεί καλό βοήθημα για τους μαθητές της Πρώτης Δημοτικού και τους μαθητές με μαθησιακές δυσκολίες και ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες.

Ο μαθητής χειρίζεται όλες τις λειτουργίες με το ποντίκι και

- ✓ ακούει κάθε φορά αυτά που χρειάζεται, πρόταση, λέξη, συλλαβή, ή φθόγγο.
- ✓ Βλέπει τις κινήσεις που γίνονται για να γραφεί το κάθε γράμμα
- ✓ Μπορεί να εκτυπώσει τις ασκήσεις και τα παιχνίδια.

Έτσι γράφω και διαβάζω



ΜΕ ΤΙΣ ΛΕΞΕΙΣ

Το « Έτσι γράφω και διαβάζω», με τις λέξεις είναι ένα εκπαιδευτικό υλικό για την πρώτη ανάγνωση και γραφή. Ο μαθητής μαθαίνει να γράφει και να διαβάζει «παίζοντας» στον Ηλεκτρονικό Υπολογιστή.

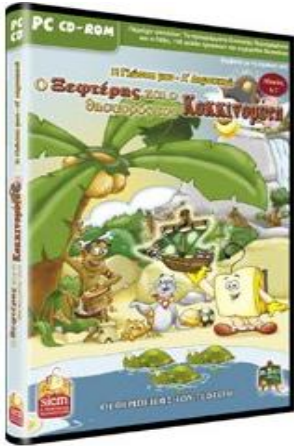
Αποτελεί καλό βοήθημα για τους μαθητές της Πρώτης Δημοτικού και τους μαθητές με μαθησιακές δυσκολίες και ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες.

Ο μαθητής χειρίζεται όλες τις λειτουργίες με το ποντίκι και

- ✓ ακούει κάθε φορά αυτά που χρειάζεται, πρόταση, λέξη, συλλαβή, ή φθόγγο.
- ✓ Βλέπει τις κινήσεις που γίνονται για να γραφεί το κάθε γράμμα
- ✓ Μπορεί να εκτυπώσει τις ασκήσεις και τα παιχνίδια.

Ο Ξεφτέρης και ο Θησαυρός του Κοκκινομούτη

ΓΛΩΣΣΑ 5 – 7 ΧΡΟΝΩΝ



Είναι ένα προηγμένο εκπαιδευτικό Λογισμικό που απευθύνεται σε παιδιά 5-7 χρονών και μέσα από την μαγεία του παραμυθιού και της περιπέτειας, βοηθά στην ανάπτυξη της αναγνωστικής δεξιότητας (Η Γλώσσα μου – Α΄ Δημοτικού / Νηπιαγωγείο), καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

- Οι έννοιες αρχή – μέση – τέλος
- Οπτική αναγνώριση ίδιων λέξεων / αρχικών γραμμάτων
- Αναγνώριση των σχετικών θέσεων των γραμμάτων μέσα στην λέξη.
- Φωνήματα (φωνήεν, σύμφωνο, σύμπλεγμα 2 ή 3 συμφώνων, συλλαβή, καταλήξεις)
- Δημιουργία δισύλλαβων λέξεων
- Χωρισμός σύνθετης λέξης στα συνθετικά της
- Συλλαβισμός

Περιλαμβάνει επίσης 130 φύλλα εργασιών που βασίζονται στο περιεχόμενο του λογισμικού και αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου

Η Σπίθα, ο Κεραυνός και ο Ύποπτος της οδού Ανέμων

ΓΛΩΣΣΑ

Γ΄ και Δ΄ τάξης Δημοτικού



Είναι ένα εκπαιδευτικό Λογισμικό που απευθύνεται κυρίως σε παιδιά Γ΄ και Δ΄ τάξης Δημοτικού και αφορά στο μάθημα της Γλώσσας, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

- Συνώνυμα, Αντίθετα, Σύνθετα
- Περιφραστικά Ουσιαστικά
- Κλίση ουσιαστικών
- Αιτιατική πτώση
- Καταλήξεις ουσιαστικών
- Ενικόκλιτα – Πληθυντικόκλιτα
- Κλίση ουσιαστικού και επιθέτου
- Παραθετικά επιθέτων
- Χρόνοι ρημάτων
- Ρηματικές περιφράσεις
- Αντωνυμίες
- Προθέσεις
- Σύνταξη απλών προτάσεων

Περιλαμβάνει επίσης 97 φύλλα εργασιών βασισμένα στο περιεχόμενο του λογισμικού, αναλυτικό ηλεκτρονικό βιβλίο με τους κανόνες της γραμματικής, αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου και ποικίλες διαθεματικές δραστηριότητες σε μορφή παιχνιδιών.

Η Σπίθα, ο Κεραυνός και η αποκάλυψη της αλήθειας

ΓΛΩΣΣΑ
Ε' και ΣΤ' τάξης Δημοτικού



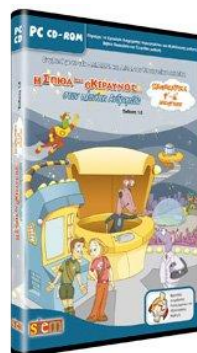
Είναι ένα εκπαιδευτικό Λογισμικό που απευθύνεται κυρίως σε παιδιά Ε' και ΣΤ' τάξης Δημοτικού και αφορά στο μάθημα της Γλώσσας, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

- Συνώνυμα, Αντίθετα, Σύνθετα
- Παραγωγή, Παρώνυμα, Ομόηχα
- Γενική (Υποκειμενική-Αντικειμενική Προσδιοριστική- Κατηγορηματική)
- Κλίση ουσιαστικών
- Κλίση ουσιαστικού και επιθέτου
- Χρονική Αντικατάσταση
- Εγκλιτική Αντικατάσταση
- Ορθογραφία Ρημάτων
- Ενεργητική – Πθητική σύνταξη
- Ρηματικές περιφράσεις
- Σύνταξη – Οροι πρότασης
- Είδη προτάσεων

Περιλαμβάνει επίσης 116 φύλλα εργασιών βασισμένα στο περιεχόμενο του λογισμικού, αναλυτικό ηλεκτρονικό βιβλίο με τους κανόνες της γραμματικής, αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου και ποικίλες διαθεματικές δραστηριότητες σε μορφή παιχνιδιών.

Η Σπίθα, ο Κεραυνός στον πλανήτη Ανδρομέδα

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ
Γ' και Δ' τάξης Δημοτικού



Είναι ένα εκπαιδευτικό Λογισμικό που απευθύνεται κυρίως σε παιδιά Γ' και Δ' τάξης Δημοτικού και αφορά στο μάθημα των Μαθηματικών, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

- Προπαίδια
- Τέλεια Διαίρεση
- Πολλαπλασιασμός με μονοψήφιο διψήφιο / τριψήφιο
- Κάθετη πρόσθεση και αφαίρεση τριψήφιων / τετραψήφιων
- Νοερή οριζόντια ατελής διαίρεση διψήφιου με μονοψήφιο / διψήφιο
- Κάθετη ατελής διαίρεση διψήφιου με μονοψήφιο
- Σύγκριση κλασμάτων
- Πρόσθεση και αφαίρεση σε ομώνυμα κλάσματα
- Δεκαδικά κλάσματα και δεκαδικοί αριθμοί
- Πρόσθεση και αφαίρεση δεκαδικών αριθμών
- Γεωμετρικά σχήματα
- Συμμιγείς αριθμοί
- Διάταξη αριθμών μέχρι 1.000.000
- Πρόσθεση και αφαίρεση αριθμών μέχρι 1.000.000
- Διαίρεση με μονοψήφιο / διψήφιο διαιρέτη
- Συμμετρικά σχήματα
- Μωσαϊκά
- Δεδομένα

Περιλαμβάνει επίσης 102 φύλλα εργασιών βασισμένα στο περιεχόμενο του λογισμικού.

Μαθηματικά Α' Δημοτικού



Είναι ένα εκπαιδευτικό Λογισμικό που συνδυάζει την εκπαίδευση με το παιχνίδι μέσα από μια ποικιλία ασκήσεων βοηθά στην εξοκείωση των μαθητών με την ύλη των Μαθηματικών της Α' Δημοτικού, σύμφωνα με το νέο σχολικό βιβλίο, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

Οι αριθμοί 1-5

Αντιστοίχιση, Σύγκριση, Πρόσθεση, Αφαίρεση

Οι αριθμοί 0 και 6-10

Αντιστοίχιση, Σύγκριση, Πρόσθεση, Αφαίρεση

Οι αριθμοί μέχρι το 20

Σύγκριση, Πρόσθεση, Αφαίρεση, Προβλήματα

Οι αριθμοί μέχρι το 100

Σύγκριση
Οριζόντιες πράξεις
Κάθετη πρόσθεση χωρίς κρατούμενο
Κάθετη αφαίρεση χωρίς δανεικό

Γεωμετρία

Σχήματα, Γραμμές, Γεωμετρικά μοτίβα

Μετρήσεις

Νομίσματα, Χρόνος

Αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου για την εκπαιδευτική αξιοποίηση του λογισμικού

Μαθηματικά Β' Δημοτικού



Είναι ένα εκπαιδευτικό Λογισμικό που συνδυάζει την εκπαίδευση με το παιχνίδι μέσα από μια ποικιλία ασκήσεων βοηθά στην εξοκείωση των μαθητών με την ύλη των Μαθηματικών της Β' Δημοτικού, σύμφωνα με το νέο σχολικό βιβλίο, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

Οι αριθμοί μέχρι το 100

Κάθετη πρόσθεση με κρατούμενο
Κάθετη αφαίρεση με δανεικό
Προπαίδια
Πολλαπλασιασμός
Διαίρεση
Προβλήματα

Οι αριθμοί μέχρι το 1000

Σύγκριση, Πρόσθεση, Αφαίρεση

Γεωμετρία

Συμμετρία, Περίμετρος, Γεωμετρικά μοτίβα

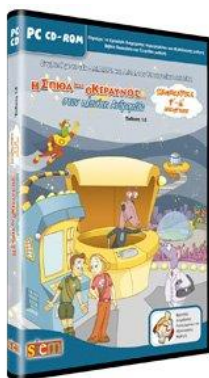
Μετρήσεις

Νομίσματα, Βάρος

Αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου για την εκπαιδευτική αξιοποίηση του λογισμικού

Η Σπίθα, ο Κεραυνός και η διάσωση του του πλανήτη Ανδρομέδα

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ Ε' και ΣΤ' τάξης Δημοτικού



Είναι ένα εκπαιδευτικό λογισμικό που απευθύνεται κυρίως σε παιδιά Ε' και ΣΤ' τάξης Δημοτικού και αφορά στο μάθημα των Μαθηματικών, καλύπτοντας τις παρακάτω ενότητες :

- Διάταξη αριθμών μέχρι 1.000.000.000
- Πρόσθεση και Αφαίρεση αριθμών μέχρι 1.000.000.000
- Συμμιγείς / Πρόσθεση και Αφαίρεση συμμιγών
- Διάταξη / Πολλαπλασιασμός δεκαδικών
- Διάρθρωση ακεραίου με ακέραιο με ηλιακό δεκαδικό
- Πολλαπλασιασμός ακεραίου και κλάσματος με κλάσμα.
- Διάρθρωση σε ομώνυμα κλάσματα
- Διάρθρωση ακεραίου και κλάσματος με κλάσμα.
- Ελάχιστο Κοινό Πολλαπλάσιο
- Πρόσθεση και αφαίρεση ετερόνυμων κλασμάτων
- Μέγιστος Κοινός Διαιρέτης
- Εξισώσεις
- Μέσος Όρος
- Εμβαδά / Γεωμετρικά σχήματα / Συμμετρίες

Περιλαμβάνει επίσης 95 φύλλα εργασιών βασισμένα στο περιεχόμενο του λογισμικού, αναλυτικό εγχειρίδιο του δασκάλου και ποικίλες διαθεματικές δραστηριότητες σε μορφή παιχνιδιών.

Ο Ξεφτέρης στο Χώρα των Ονείρων



Ορθογραφία Α' και Β' Δημοτικού

Είναι ένα πρωτότυπο εκπαιδευτικό Πρόγραμμα και απευθύνεται στα παιδιά κυρίως Α' και Β' τάξης Δημοτικού και συνδυάζει με επιτυχία την μάθηση και την ψυχαγωγία

Το πρόγραμμα, με πρωτότυπο τρόπο διδάσκει θέματα ορθογραφίας για την Α' και Β' τάξης Δημοτικού και συγκεκριμένα καλύπτει τους παρακάτω εκπαιδευτικούς στόχους

- Εξάσκηση στον διπλό τόνο
- Θηλυκά σε -η / Ουδέτερα σε -ι / Ουδέτερα σε -υ
- Πληθυντικός αρσενικών σε -ος
- Διάκριση της - τις / τον - των
- Διπλά σύμφωνα
- Χρήση συμπλεγμάτων γγ - γκ
- Ρήματα σε -ω / Ουδέτερα σε -ο
- Αρσενικά σε -ης / Επίθετα σε -υς
- Β' και Γ' πρόσωπο ενικού αριθμού ρημάτων ενεργητικής φωνής
- -αι / -ε στις καταλήξεις ρημάτων
- Μετοχές -οντας / -ώντας
- Ρήματα σε -ίζω (& εξαιρέσεις), -αίνω (& εξαιρέσεις), -ώνω, -εύω
- Μέλλοντας και Αόριστος ρημάτων σε -ω (Α' συζυγία) και -ώ (Β' συζυγία)
- Συνδυασμοί αυ (αβ, αφ) / ευ (εβ, εφ)
- Διάκριση:
 - ποιο - πιο
 - ποια - πια
 - πως - πώς
 - που - πού
 - πολλή - πολύ

Δαχτυλομικρούληδες 1



Εκπαιδευτικό πρόγραμμα που απευθύνεται σε μαθητές προσχολικής ηλικίας και έχει στόχο να τους βοηθήσει μέσα από εκπαιδευτικά παιχνίδια να αποκτήσουν γνώσεις και να εξασκήσουν βασικές δεξιότητες σε έννοιες όπως: Προσανατολισμός στο χώρο και Λεπτή Κινητικότητα, Αριθμοί, Χρώματα και Σχήματα, Ζώα και Φυτά.

Εκπαιδευτικά σημεία:

Το Δαχτυλομικρούληδες 1, το οποίο αποτελεί ένα σύνολο πολλών διαφορετικών προγραμμάτων, σχεδιάστηκε για να συμβάλει στην καλύτερη εφαρμογή των υπολογιστών στην προσχολική εκπαίδευση. Ο σχεδιασμός και η υλοποίηση του προγράμματος, εστιάζει στην υποστήριξη της διδασκαλίας των διαφορετικών εννοιών που διδάσκονται στο χώρο του νηπιαγωγείου ενώ παράλληλα, προσφέρει τις ακόλουθες δυνατότητες:

- Εξοικείωση με τον υπολογιστή.
- Καλύτερη κατανόηση και εξάσκηση στα θέματα που διδάσκονται
- Δημιουργία ενός χαρούμενου περιβάλλοντος με χρώματα, γραφικά, κίνηση, ήχο, ανθρώπινη φωνή στο οποίο μπορούν να παίξουν, να ζωγραφίσουν, να διασκεδάσουν και να μάθουν.
- Εμπλουτισμό και υποστήριξη της εκπαιδευτικής διαδικασίας

Δαχτυλομικρούληδες 2



Εκπαιδευτικό πρόγραμμα που απευθύνεται σε παιδιά προσχολικής ηλικίας και έχει στόχο να τα βοηθήσει μέσα από εκπαιδευτικά παιχνίδια να αποκτήσουν γνώσεις και να εξασκήσουν βασικές δεξιότητες σε έννοιες όπως: Γράμματα της Ελληνικής γλώσσας, Χώρος, Μέγεθος και Βάρος αντικειμένων, Ήχοι (ζώων, μουσικών οργάνων και καθημερινοί ήχοι).

Εκπαιδευτικά σημεία:

Το Δαχτυλομικρούληδες 2, το οποίο αποτελεί ένα σύνολο πολλών διαφορετικών προγραμμάτων, σχεδιάστηκε για να συμβάλει στην καλύτερη εφαρμογή των υπολογιστών στην προσχολική εκπαίδευση. Ο σχεδιασμός και η υλοποίηση του προγράμματος, εστιάζει στην υποστήριξη της διδασκαλίας των διαφορετικών εννοιών που διδάσκονται στο χώρο του νηπιαγωγείου ενώ παράλληλα, προσφέρει τις ακόλουθες δυνατότητες:

- Εξοικείωση με τον υπολογιστή.
- Καλύτερη κατανόηση και εξάσκηση στα θέματα που διδάσκονται
- Δημιουργία ενός χαρούμενου περιβάλλοντος με χρώματα, γραφικά, κίνηση, ήχο, ανθρώπινη φωνή στο οποίο μπορούν να παίξουν, να ζωγραφίσουν, να διασκεδάσουν και να μάθουν.
- Εμπλουτισμό και υποστήριξη της εκπαιδευτικής διαδικασίας

Η Χώρα των Λενού



Στα πλαίσια της ερευνητικής ιδέας «Building Learning Activities» που υποβλήθηκε στη Γενική Γραμματεία Έρευνας και Τεχνολογίας η εταιρία Inte*learn υλοποίησε σε συνεργασία με έμπειρους επιστήμονες τον εκπαιδευτικό τίτλο «**Η Χώρα των Λενού**». Σκοπός ήταν η υλοποίηση ενός μαθησιακού περιβάλλοντος μέσα από **το οποίο οι μαθητές με μαθησιακές δυσκολίες θα μπορούν να εξοικειωθούν με τις έννοιες της γλώσσας και των μαθηματικών με έναν ευχάριστο και αποτελεσματικό τρόπο.**

«**Η Χώρα των Λενού**» είναι ένα εκπαιδευτικό λογισμικό που δημιουργεί ένα υποστηρικτικό, παροτρυντικό, εμπυχωτικό περιβάλλον μάθησης της γλώσσας και των μαθηματικών.

Εστιάζει στα πιθανά μαθησιακά προβλήματα και τις δυσκολίες που οι μαθητές συναντούν στο σχολικό περιβάλλον στην Α' και Β' τάξη του Δημοτικού σχολείου και στοχεύει στην ανάπτυξη των γνωστικών και μεταγνωστικών δεξιοτήτων των μαθητών στη γλώσσα και στα μαθηματικά.

«**Η Χώρα των Λενού**» περιλαμβάνει:

- 70 διαφορετικούς τύπους ασκήσεων στη Γλώσσα και τα Μαθηματικά καθώς και παιχνίδια
- Αρχείο Μαθητή
- Περιβάλλον Εκπαιδευτικού

ΑΚΤΙΝΕΣ V5

Έκδοση Interactive Whiteboard



Το εκπαιδευτικό πακέτο Ακτίνες αποτελείται από 112 εκπαιδευτικά προγράμματα σχεδιασμένα για τα παιδιά προσχολικής ηλικίας, και ειδικής εκπαίδευσης καταναμεμένα στις εξής περιοχές:

Άνθρωπος-Προσανατολισμός, Περιβάλλον, Αντικείμενα, Μαθηματικές έννοιες, Ελληνική Γλώσσα, Αγγλική Γλώσσα

Τα προγράμματα αυτά ανήκουν σε πολλές διαφορετικές κατηγορίες εκπαιδευτικών προγραμμάτων:

Προγράμματα Εξάσκησης (πίνακες διπλής εισόδου, πολλαπλής επιλογής, αντιστοίχισης, ταξινόμησης, ομαδοποίησης)

Προγράμματα Παρουσίασης, Εκπαιδευτικά παιχνίδια,

«Ανοικτά» προγράμματα που προσφέρουν ελεύθερο περιβάλλον για το μαθητή

Πολλά από αυτά τα προγράμματα έχουν επίπεδα δυσκολίας. Το γραπτό κείμενο ελαχιστοποιείται έως και εξαλείφεται ενώ τα γραφικά, η κίνηση, ο ήχος και η ανθρώπινη φωνή δημιουργούν ένα μαγικό κόσμο άσκησης και δημιουργίας για το παιδί.

Τα προγράμματα είναι απλά στο χειρισμό τόσο για τους μαθητές όσο και για τους νηπιαγωγούς.

Διατηρείται φάκελος μαθητή /ομάδας /τάξης με τις εργασίες που ο μαθητής έχει εκτελέσει και την πορεία του στην εφαρμογή (με ποια προγράμματα έχει εργαστεί, χρονική διάρκεια ενασχόλησης με ένα πρόγραμμα κ.λ.π.)

Πάω Δημοτικό



- Απευθύνεται σε μαθητές Δημοτικού.
- Αποτελείται από έξι εκπαιδευτικά προγράμματα -ένα για κάθε τάξη του δημοτικού σχολείου - τα οποία λειτουργούν επικουρικά στη σχολική διδασκαλία.

Στόχος είναι να βοηθήσει τα παιδιά σε κάθε ημερήσιο μάθημα να κατανοήσουν τη θεωρία, να μελετήσουν παραδείγματα και να λύσουν ασκήσεις, προκειμένου να εμπεδώσουν τη διδακτέα ύλη όλων των μαθημάτων του σχολείου.

Πάω Δημοτικό

Έκδοση Interactive Whiteboard



Αποτελείται από έξι εκπαιδευτικά προγράμματα, ένα για κάθε τάξη του δημοτικού σχολείου, σε ένα περιβάλλον ειδικά σχεδιασμένο για χρήση σε Interactive whiteboard με εκατοντάδες ασκήσεις, στη Γλώσσα, τα Μαθηματικά, τη Φυσική, την Γεωγραφία, την Ιστορία και τα Θρησκευτικά.

Ακολουθεί το καθημερινό μάθημα σύμφωνα με τα νέα βιβλία του ΥΠ.

Στόχος είναι να βοηθήσει τα παιδιά σε κάθε ημερήσιο μάθημα να κατανοήσουν τη θεωρία, να μελετήσουν παραδείγματα και να λύσουν ασκήσεις, προκειμένου να εμπεδώσουν τη διδακτέα ύλη όλων των μαθημάτων του σχολείου.

Γράφω απλά Διαβάζω εύκολα



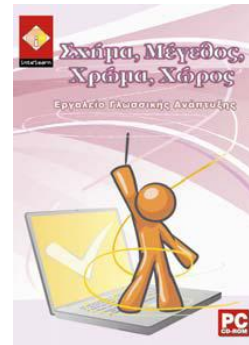
Εκπαιδευτικό πρόγραμμα που λειτουργεί ως ένα πολύτιμο **εργαλείο γλωσσικής ανάπτυξης** για:

- Μαθητές που παρουσιάζουν προβλήματα στη προφορική και γραπτή έκφραση γραμμάτων, λέξεων, φράσεων ή στη σειροθέτηση (με μαθησιακές δυσκολίες και ειδικές εκπαιδευτικές ανάγκες).
- Γονείς και επαγγελματίες που ασχολούνται με την αποκατάσταση προβλημάτων λόγου, ομιλίας, γραφής και ανάγνωσης όπως λογοθεραπευτές, ειδικούς παιδαγωγούς, ψυχολόγους.
- Μαθητές των πρώτων τάξεων του δημοτικού για ενίσχυση της διδασκαλίας στο μάθημα της Γλώσσας.

Εκπαιδευτικά σημεία:

- Ευχάριστες δραστηριότητες μέσα σε ένα πολυμεσικό περιβάλλον, που υποστηρίζει την ανάπτυξη δεξιοτήτων ανάγνωσης, παραγωγής και κατανόησης λόγου
- «Περιβάλλον εκπαιδευτικού» που παρέχει τη δυνατότητα στον γονέα ή τον επαγγελματία, να ορίσει για κάθε μαθητή ποιες ασκήσεις - δραστηριότητες θα εκτελέσει και να παρακολουθήσει τη πρόοδο του μέσα από το αρχείο του μαθητή

Σχήμα, Μέγεθος Χρώμα, Χώρος



Ένα **εργαλείο γλωσσικής ανάπτυξης** που απευθύνεται σε:

Παιδιά που παρουσιάζουν δυσκολίες στο λόγο ή και στην κατανόηση σχημάτων, μεγεθών, χρωμάτων, χώρου, αντίθετων εννοιών.

Προσφέρει:

Στο παιδί, ευχάριστες εκπαιδευτικές δραστηριότητες μέσα σε ένα πολυμεσικό περιβάλλον που υποστηρίζει την ανάπτυξη της αντίληψης και της αναγνώρισης του περιβάλλοντος χώρου καθώς και των δεξιοτήτων ανάγνωσης, παραγωγής και κατανόησης λόγου.

Θεματικά πεδία:

Αναγνώριση σχημάτων, σχημάτων σε σχέση με μεγέθη, σχημάτων σε σχέση με χρώματα, σχημάτων σε σχέση με χρώμα και μέγεθος, αντίθετων, αναγνώριση της θέσης των σχημάτων που βρίσκονται σε μια σειρά ή σε πίνακα 4 γραμμών και 3 στηλών και παρακίνηση του παιδιού ώστε να τοποθετήσει τα αντικείμενα σύμφωνα με σχετικές εντολές.

Τρόποι αξιοποίησης της εφαρμογής:

- Α. Σε εξατομικευμένα ειδικά προγράμματα μαθημάτων για την ατομική υποστήριξη.
- Β. Σε θεραπευτικές ομάδες ή τάξεις σχολείου με χρήση ή μη διαδραστικού πίνακα (interactive whiteboard).

Εικόνες, Λέξεις & Κατηγορίες



Ένα **εργαλείο γλωσσικής ανάπτυξης** που απευθύνεται σε:

Παιδιά που παρουσιάζουν δυσκολίες στην προφορική και γραπτή έκφραση γραμμάτων, λέξεων, φράσεων ή/και στην κατηγοριοποίηση αυτών.

Προσφέρει:

Στο παιδί, ευχάριστες εκπαιδευτικές δραστηριότητες μέσα σε ένα πολυμεσικό περιβάλλον που υποστηρίζει την ανάπτυξη δεξιοτήτων ανάγνωσης, παραγωγής, κατανόησης και οργάνωσης λόγου και ανάπτυξη λεξιλογίου.

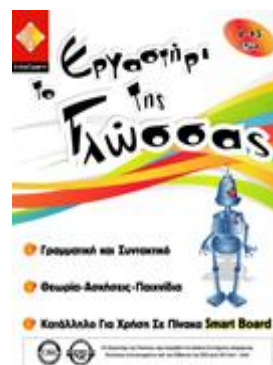
Θεματικά πεδία:

Αναγνώριση και γραφή των λέξεων (ουσιαστικών, ρημάτων) / Αναγνώριση εικόνων, κατηγοριοποίηση λέξεων, αναγνώριση κανόνων κατηγορίας, ασκήσεις μνήμης, τεστ άρθρωσης, χρησιμότητα των αντικειμένων, διαχωρισμός και σύνθεση λέξεων σε συλλαβές και φθόγγους.

Τρόποι αξιοποίησης της εφαρμογής:

A. Σε εξατομικευμένα ειδικά προγράμματα μαθημάτων για την ατομική υποστήριξη.
B. Σε θεραπευτικές ομάδες ή τάξεις σχολείου με χρήση ή μη διαδραστικού πίνακα (interactive whiteboard).

Το εργαστήριο της Γλώσσας



Απευθύνεται σε μαθητές δημοτικού γυμνασίου και μέσα από την περιήγηση σε ένα εργαστήριο όπου κατασκευάζονται τα διάφορα μέρη του λόγου, το παιδί μαθαίνει για τις λέξεις, την ορθογραφία τους, τη συντακτική τους θέση και λειτουργία κτλ. Με διασκεδαστικές ασκήσεις δοκιμάζει τις γνώσεις του και εμπεδώνει τους κανόνες της γραμματικής και του συντακτικού της Ελληνικής Γλώσσας.

Εκπαιδευτικά Σημεία:

Αναλυτική παρουσίαση θεωρίας με Παραδείγματα

Ποικιλία ασκήσεων και δραστηριοτήτων
Διασκεδαστικά εκπαιδευτικά παιχνίδια για επιβράβευση των προσπαθειών του μαθητή

Ύλη σύμφωνα με το αναλυτικό πρόγραμμα του Υπουργείου Παιδείας
Μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε interactive board για διδασκαλία σε τάξη